

銘傳與中興攜手合作 首次運用 AI 運動科技進行賽事即時分析

[感謝本校秘書室媒體公關組提供資料](#)

113 年全國大專校院運動會桌球賽事 5/4-8 在台中舉行，賽事轉播工作由銘傳大學負責。為使轉播內容更具可看性，銘傳特別與中興大學攜手合作，結合運動科技分析技術，將選手的各項數據透過科學化分析，呈現給觀眾，這次合作也是國內首次將運動科技分析使用在桌球轉播上。

銘傳轉播團隊指導老師盧瑞均表示，運動科技分析包含 AI 落點分析與勝率數據計算，能將選手打球的狀況以客觀的角度數據化與視覺化傳達給觀眾。賽評依據即時數據資料詳細解釋後，讓觀眾更可以瞭解選手在場上表現的狀況。除此之外，運動科學分析擺脫以往土法煉鋼的方法，教練們指導選手也可以更有方向和依據。

在目前台灣的運動賽事轉播中，越來越常看到運動科技分析使用在比賽當中，但是桌球卻還未問世。在去年的全國運動會中，兩校有了第一的合作，但是去年還未能嘗試將運動科技分析即時呈現在轉播當中。今年全大運兩校再次合作，中興大學在運動科技分析技術經過不斷精進與訓練，首次將同步與即時落點分析功能加入轉播當中，讓賽評可以在比賽進行中為觀眾提供即時詳盡的講解。

本次銘傳大學全大運轉播團隊，由盧瑞均、巫家宇、吳俊霖、許銘華四位老師共同帶領，專業盡責的表現，獲得主辦單位的一致好評。